13 KI-gestützte UI-Definition

Thema

UI-Anforderungen, Verhalten und Skills mit KI definieren.

Auftrag

Wähle drei Funktionen der Vereinsdatenbank, zum Beispiel Vereinsliste, Vereinsformular und Vereinsdetailseite. Erstelle für jede Funktion einen geprüften UI-Skill.

Ein Skill beschreibt mindestens:

- Zielgruppe und Ausgangslage;
- sichtbare UI-Bausteine;
- Benutzeraktionen;
- Zustände und Übergänge;
- Lade-, Leer- und Fehlerfälle;
- Responsive Verhalten;
- Tastaturbedienung und Zugänglichkeit;
- Akzeptanzkriterien und Testfälle.

Nutze KI für Entwürfe. Überarbeite die Vorschläge und dokumentiere, was du übernommen, geändert oder verworfen hast. Die KI soll zunächst Anforderungen und Verhalten definieren, nicht ungeprüft den fertigen Code liefern.

Abgabe

- drei UI-Skill-Dokumente;
- Zustands- oder Ablaufdiagramme;
- UI-Vorgaben für Layout und Verhalten;
- Prompt- und Änderungsprotokoll;
- Review mit offenen Fragen und Entscheidungen.

Lernzielkontrolle

1. Welche Informationen muss ein UI-Skill enthalten?
2. Warum reichen Aussagen wie „erstelle eine schöne Vereinsliste“ nicht aus?
3. Welche Zustände müssen bei einem API-gestützten UI beschrieben werden?
4. Wie prüfst du einen KI-generierten UI-Vorschlag?
5. Welche Anforderungen bleiben unabhängig vom verwendeten Framework gleich?

Zeitbudget

Zeit: ca. 12–16 Stunden