Hardware 07 - Grafikanschlüsse und Monitore

Thema

Grafikausgabe über HDMI, DisplayPort, DVI und VGA sowie Anforderungen an Monitore.

Aufgaben, welche die Lernenden erreichen müssen

Vergleiche gängige Grafikanschlüsse und wähle für konkrete Szenarien einen passenden Anschluss für Monitor, Beamer oder Dockingstation aus. Erstelle dir dazu eine entsprechende Tabelle.

Tipps für die Informationsbeschaffung

- Nutze den Abschnitt Grafik- und Peripherieanschlüsse aus hardware-einfuehrung.md.
- Suche nach HDMI-Versionen, DisplayPort-Versionen, DVI und VGA.
- Prüfe an einem echten Client, welche Monitoranschlüsse vorhanden sind.

Lernzielkontrolle

1. Welche Aufgabe hat ein Grafikanschluss?
2. Was ist HDMI?
3. Was ist DisplayPort?
4. Was ist DVI?
5. Was ist VGA?
6. Warum ist VGA für moderne Systeme ungünstig?
7. Warum muss man bei HDMI und DisplayPort auf Versionen achten?
8. Welche Rolle spielen Auflösung und Bildwiederholrate?
9. Warum können Adapter Probleme verursachen?
10. Welchen Anschluss würdest du für einen modernen 4K-Monitor bevorzugen und warum?
11. Kann man mit USB-Anschlüssen auch Grafikanschlüsse nutzen?

Zeitbudget

Zeit: ca. 90min