

Hardware 09 - Netzwerkhardware im Client

Thema

Netzwerkadapter für Ethernet, WLAN und Bluetooth in Client-Systemen.

Aufgaben, welche die Lernenden erreichen müssen

Erkläre die Unterschiede zwischen Ethernet, WLAN, WAN und Bluetooth und beurteile, welche Verbindung für typische Client-Szenarien geeignet ist. Erstelle dir dazu eine entsprechende Tabelle.

Tipps für die Informationsbeschaffung

- Nutze den Abschnitt Netzwerk aus [hardware-einfuehrung.md](#).
- Suche nach Begriffen wie Netzwerkkarte, MAC-Adresse, RJ45, WLAN-Standard und Bluetooth-Profil.
- Vergleiche kabelgebundene und drahtlose Verbindungen im Schul- oder Arbeitsumfeld.

Lernzielkontrolle

1. Welche Aufgabe hat Netzwerkhardware im Client?
2. Was ist Ethernet?
3. Was ist WLAN?
4. Was ist Bluetooth?
5. Was ist eine MAC-Adresse?
6. Warum ist Ethernet oft stabiler als WLAN?
7. Welche Faktoren beeinflussen WLAN-Qualität?
8. Warum ist Bluetooth nicht für jedes Netzwerkproblem geeignet?
9. Welche Rolle spielen Treiber bei Netzwerkadaptern?
10. Warum ist Netzwerkhardware für Applikationsentwicklung und Plattformentwicklung wichtig?

Zeitbudget

Zeit: ca. 90min