02 Schachbrett mit HTML und CSS

Thema

Zwei feste 3×3-Spielfelder mit HTML und CSS gestalten.

Auftrag

Erstelle eine HTML-Seite mit zwei Bereichen:

- Vorlagenbrett;
- eigenes Spielfeld.

Gestalte beide Bretter als 3×3-Raster. Die Felder dürfen zunächst statisch oder als leere Container vorbereitet werden. Verwende CSS Grid und klare CSS-Klassen.

Beispiel:

```css
.board {
  display: grid;
  grid-template-columns: repeat(3, 64px);
  grid-template-rows: repeat(3, 64px);
}
```

Responsive Verhalten ist nicht Bestandteil dieser Aufgabe.

Abgabe

- `index.html`;
- `styles.css`;
- zwei sichtbare 3×3-Bretter;
- Farbauswahl und Buttons als statische Elemente;
- kurze Erklärung der CSS-Struktur.

Lernzielkontrolle

1. Warum eignet sich CSS Grid für ein Schachbrett?
2. Wie wird ein 3×3-Raster definiert?
3. Wie viele Felder besitzt ein 3×3-Brett?
4. Warum werden CSS-Klassen statt Inline-Styles verwendet?
5. Warum sollten die neun Felder später mit JavaScript erzeugt werden?

Zeitbudget

Zeit: ca. 6–8 Stunden