03 JavaScript und addEventListener

Thema

Mit JavaScript HTML-Elemente erzeugen und auf Klicks reagieren.

Auftrag

Erstelle mit JavaScript die neun Felder für jedes Brett. Verwende dazu eine Schleife und `document.createElement`.

Implementiere danach:

- Auswahl einer Farbe;
- sichtbare Markierung der aktiven Farbe;
- Klickereignis für jedes Feld;
- Färben des angeklickten Feldes;
- Setzen der aktuell ausgewählten Farbe auf ein eigenes Feld.

Ein gesetztes Feld muss in dieser Version nicht wieder geleert werden.

Registriere die Ereignisse mit `addEventListener`. Verwende kein `onclick` und keine Event-Handler direkt im HTML.

Abgabe

- `script.js`;
- dynamisch erzeugte neun Felder pro Brett;
- funktionierende Farbauswahl;
- funktionierende Klickereignisse;
- kurze Erklärung des Ereignisablaufs.

Lernzielkontrolle

1. Was ist ein Event?
2. Warum wird `addEventListener` verwendet?
3. Wie wird ein neues Feld mit JavaScript erzeugt?
4. Wie erkennt der Event-Handler, welches Feld angeklickt wurde?
5. Warum soll die Farbauswahl als eigener Zustand gespeichert werden?

Zeitbudget

Zeit: ca. 8–10 Stunden