04 Vorlage und Spielzustand

Thema

Zufällige Vorlage und getrennte Zustände für Vorlage und Spielbrett.

Auftrag

Erzeuge beim Start eine zufällige Vorlage aus genau zwei Farben. Speichere die Farbe jedes der neun Felder in einem Array.

Verwalte mindestens diese Zustände:

```
const template = Array(9).fill("white");
const playerBoard = Array(9).fill("white");
let selectedColor = "red";
```

Implementiere zusätzlich eine `Neu laden`-Funktion. Sie erzeugt eine neue Vorlage, setzt das eigene Brett zurück und löscht die Ergebnisanzeige.

Abgabe

- zufällig erzeugte Vorlage;
- gespeicherter Vorlagenzustand;
- gespeicherter Zustand des eigenen Brettes;
- `Neu laden`-Funktion;
- genau zwei auswählbare Farben.

Lernzielkontrolle

1. Wie erzeugst du eine zufällige Ganzzahl?
2. Warum muss die Vorlage gespeichert werden?
3. Was ist der Unterschied zwischen Vorlage und Spielzustand?
4. Warum müssen bei `Neu laden` beide Zustände zurückgesetzt werden?
5. Wie viele Einträge besitzen die beiden Arrays in der Grundversion?

Zeitbudget

Zeit: ca. 6–8 Stunden